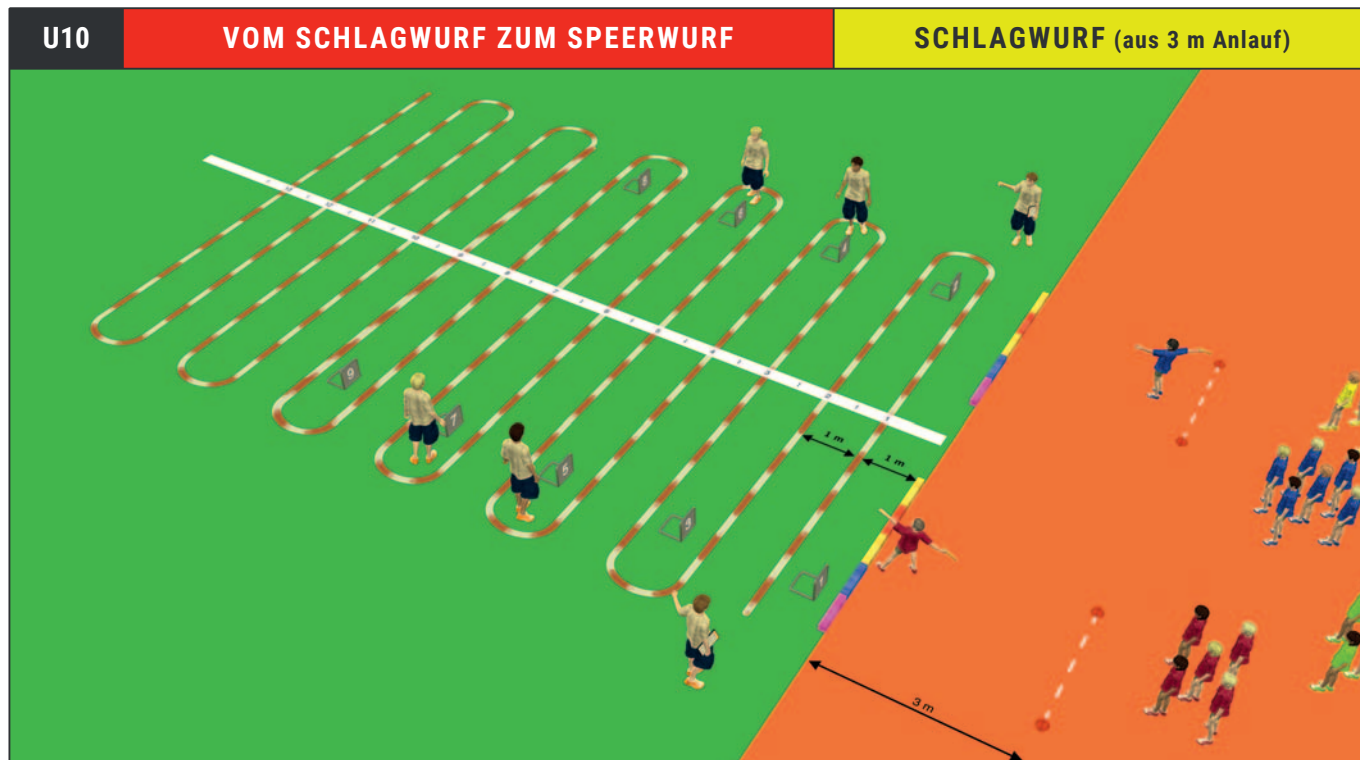


## WETTKAMPFKARTEN WERFEN



### WETTKAMPFIDEE

▲ Die Kinder sollen ein Wurfgerät per Schlagwurf nach vorausgehendem

3-Schritt-Rhythmus aus der Wurflage möglichst weit werfen.

▲ Sie sollen dabei zeigen, dass sie mehrere möglichst weite Würfe in Folge ausführen können.

▲ Welches Team sammelt die meisten Weitenpunkte?